



Sportmanualer

För BASIC LED190/250/300

Brottning, boxning och tidtagning



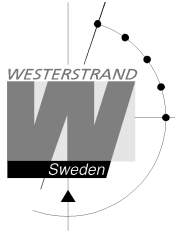
WESTERSTRAND URFABRIK AB

Box 133
545 23 TÖREBODA

Tel +46 506 48 000
Fax +46 506 48 051

Internet:
E-mail:

www.westerstrand.se
info@westerstrand.se



Innehållsförteckning

Innehållsförteckning	2
Generellt	3
<i>Radiomanöver</i>	3
<i>Trådmanöver</i>	3
Menyinställningar	4
Gemensamt för alla sporter	6
Boxning	7
Brottning	9
Tidtagning – Standard	11
Tidtagning – Träning	13



Generellt

Detta dokument beskriver handhavandet av Westerstrands manöverapparat till BASIC. Det finns två varianter, en trådbunden och en som styr tavlan via radio.

Manöverapparaten har en TFT-skärm samt ett antal knappar. Vissa av knapparna har fasta funktioner, till exempel [Start] och [Stop] och sifferknapparna. De tio knapparna runt TFT-skärmen ändrar funktion beroende på vad skärmen visar. Exempelvis kan knapparna under skärmen användas till att ändra resultatet under en pågående match men också användas för att stega igenom menyer och göra val.

När manöverapparaten startas visas alla tillgängliga sporter. Om fler än 8 sporter visas kan [Nästa] väljas för att visa fler sporter. Gå vidare genom att välja en sport.

I denna manual hänvisar all text inom hakparenteser, [], till knappar. När exempelvis [Stop] nämns, hänvisar denna till Stop-knappen.

Radiomanöver

Radiomanövern styr tavlan via radio och drivs med ett laddningsbart batteri. Den kan slås på och av med en brytare på baksidan.

Manöverapparaten har ett internt återuppladdningsbart litium-jonbatteri som laddas med den medföljande batterieliminatoren. När batteriet laddas lyser en röd LED på baksidan av manöverapparaten. När batteriet är fulladdat lyser dioden istället grönt.

Innan manöverapparaten slås på måste resultattavlan startas. Starta sedan manöverapparaten genom att ställa brytaren på baksidan i "ON"-läge. Vid uppstart visas alla tillgängliga sporter. Välj en sport för att starta den eller tryck på "Meny" för att visa/ändra inställningar.

Om resultattavlan inte är igång när manöverapparaten startar kommer felmeddelandet "Fel: Radio utom räckvidd" att visas. I detta fall, stäng av manöverapparaten, slå på spänningen till resultattavlan och slå sedan på manöverapparaten igen.

När batteriet laddas ur under en viss nivå stängs manöverapparaten av automatiskt. För att starta manövern igen måste laddaren anslutas. I vissa fall är det möjligt att starta manöverapparaten igen utan att ansluta laddaren, men den kommer då att stängas av igen efter några minuter. Om detta sker upprepade gånger i följd kan batteriet laddas ur så pass att manöverapparaten tillfälligt inte startar, även om laddaren är ansluten. Den kan då behöva laddas i upp till 30 minuter innan den startar igen. Då kan det hända att både grön och röd LED lyser samtidigt under uppladdningen.

Trådmanöver

Den trådbundna manöverapparaten matas direkt från tavlan. Till skillnad från radiovarianten har den ingen brytare. För att stänga av den måste man koppla ur kabeln från uttagsdosan.



Menyinställningar

Från startskärmen kan en meny för att ändra inställningar visas genom att trycka på [Meny]-knappen. Här kan en rad inställningar ändras.

Välja språk

För att ändra språk, tryck på [Välj språk] och sedan på det språk som skall användas.

Knappljöd

Normalt piper manöverapparaten när en knapp trycks ner. Detta kan slås av och på med knappen [Knappljöd]. Intill knapptexten visas "På" om ljudet är på och "Av" om ljudet är av.

Ändra ljusstyrka för manöverapparatsens display

Displayens ljusstyrka kan ställas in genom att välja [Skärmens ljusstyrka]. Ljusstyrkan kan anges från 5-95%. Tryck på [Ok] för att acceptera eller [Avbryt] för att gå tillbaka utan att ändra.

Segmenttest

För att testa att tavlorna fungerar kan man aktivera segmenttest. Välj först [Segmenttest]. Tryck sedan [På] för att starta testet och [Av] för att avsluta det. Under testet kommer alla siffror på tavlan att räkna upp från 0-9 och sen börja om igen. Testet måste avslutas med [Av] innan tavlan kan användas normalt igen.

Sportinställningar

En rad inställningar för varje sport kan ändras permanent genom att välja [Sportinställningar] och sedan välja sport. Välj sedan den inställning som skall ändras. De ändringar som görs kommer att sparas och finnas kvar även efter att manöverapparaten startats om. För att tillfälligt ändra en inställning, starta först en match och gå in i sportinställningar i matchmenyn. Inställningen kommer då bara att finnas kvar tills matchen avslutas.



Realtid

Tryck på knappen [Realtid] för att ändra inställningarna för visning av realtid. Följande val finns:

- Ställ in realtid: Tryck för att ställa in realtiden
- Visa: Tryck för att visa realtiden på tavlan
- Göm: Döljer realtiden
- Automatisk visning på: Gör så att realtiden automatiskt visas på tavlan efter 8 sekunder när manöverapparaten kopplats ur eller stängts av.
- Automatisk visning av: Inaktiverar den automatiska visningen av realtid.

Ändra tavlans ljusstyrka

Välj [Tavlans ljusstyrka] för att ändra ljusstyrkan på resultattavlan. Siffran 50 visas alltid först oavsett vilken ljusstyrka tavlan har då manöverapparaten inte kan läsa av ljusstyrkan från tavlan. Ljusstyrkan kan anges från 1-99. Tryck på [Ok] för att acceptera eller [Avbryt] för att gå tillbaka utan att ändra.

Version

För att se vilken programvaruversion som finns i manöverapparaten, välj [Version]. Denna information är bra att ha när man kontaktar Westerstrand angående eventuella frågor eller problem.

Radioaddress (Endast radio-variant)

När fler än en manöver används måste dessa ha olika radio-ID:n. Detta ställs in genom att välja [Radioaddress]. Fem olika ID:n kan väljas. Aktivera eller avaktivera ett ID genom att trycka på motsvarande numerisk knapp.

Exempel:

Radiomanövern skall skicka data till tavlor med ID1 och ID2 men visar ”12345”. Avaktivera de ID:n som inte skall användas genom att trycka på sifferknapparna 3, 4 och 5. Nu kommer endast 1 och 2 visas på skärmen.

Se manualen för tavlan för mer information om ID-sättning.

Batteriinformation (Endast radio-variant)

Detaljerad information om batteriets status kan fås genom att välja [Batteriinformation].

Avancerade inställningar

Avancerade inställningar är lösenordskyddade inställningar som endast kan komma åt av Westerstrands representanter.



Gemensamt för alla sporter

Ange lagnamn

Om en tavla finns för att visa lagnamn kan dessa matas in med hjälp av manöverapparaten när en sport är startad. För att ange lagnamn, stoppa först klockan och välj sedan [Ändra] följt av [Lagnamn]. Om några lagnamn redan är inmatade kommer de att visas. Välj lag med [Hemma]- eller [Gäster]-knapparna. Lagnamnet kan nu matas in med siffertangenterna på samma sätt som på en mobiltelefon. Exempelvis, för att skriva ett "H", tryck på [4] två gånger. För att radera bokstäver, tryck på "Radera". Spara genom att trycka på [Ok] eller gå tillbaka utan att spara genom att trycka på [Avbryt].

Observera att de lagnamn som visas i manöverapparatsens skärm fortfarande kommer att vara "Hemma" och "Gäster".

När en ny match startas kommer lagnamnen att stå kvar på tavlan. Om sporten avslutas helt kommer lagnamnen att försvinna.

Sportinställningar

När en match är startad kan man tillfälligt ändra inställningar så som periodtid, längd på timeout, skottklockans tider etc. Detta görs genom att välja [Ny Period/Avsluta] följt av [Sportinställningar]. När en inställning har ändrats måste matchen startas om. Inställningarna finns kvar när nya matcher startas men återställs när sporten avslutas helt och manöverapparaten går tillbaka till startmenyn.

Övriga inställningar

För att ändra ljusstyrkan på tavlan eller manöverapparatsens skärm, ställa in realtid eller ställa in knappljud, välj [Ny period/Avsluta] följt av [Inställningar]. Tryck på respektive inställning för att ändra den.

Manuell signal



För att starta matchsirenen manuellt, tryck på knappen med siren-symbolen.

Vad händer vid strömavbrott?

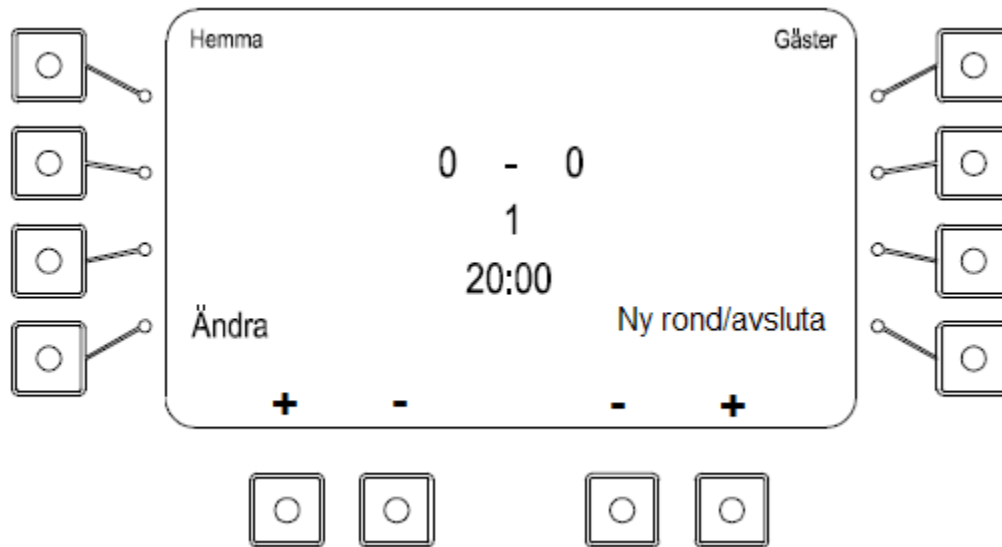
Manöverapparaten sparar kontinuerligt all information i ett internt minne. Då den stängs av stoppas klockan och all information kan återställas vid uppstart. När manöverapparaten slås på visas frågan "Återställa data?". Tryck [Ja] för att återställa. Tavlan kommer automatiskt att uppdateras.



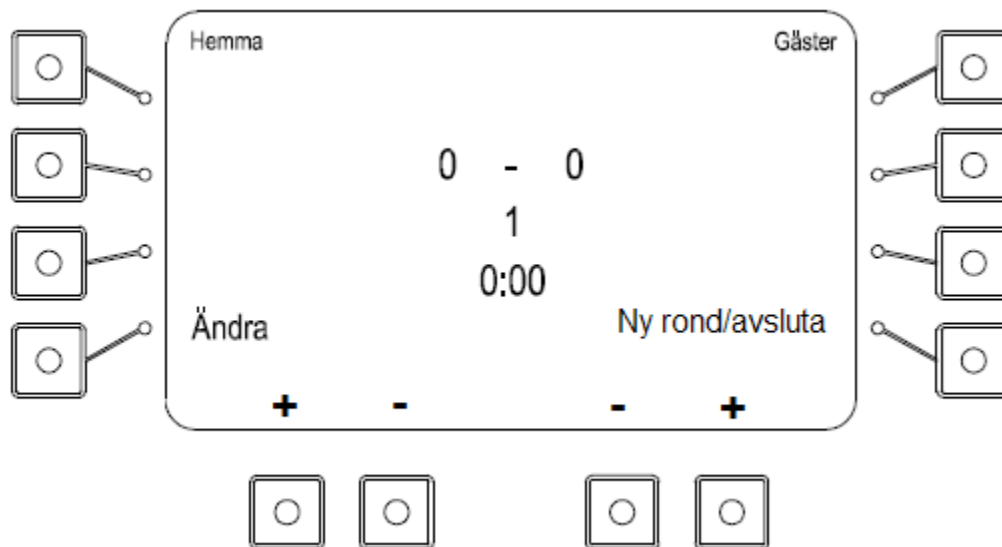
Boxning

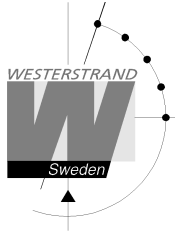
Displayen för boxning ser olika ut beroende på om klockan är stoppad och startad, så att vissa funktioner endast visas när klockan är stoppad.

Skärm då spelet är stoppat:



Skärm då spelet är startat:





Tidtagning

Tryck på [Start] för att starta klockan och [Stop] för att stoppa den. Vid slutet av en rond börjar en automatisk pausnedräkning på 1 minut. Efter nedräkningen växlar manöverapparaten automatiskt till nästa rond.

Poängresultat

Lägg till eller ta bort poäng med knapparna [+] och [-] längst ner på skärmen.

Justera matchtid

För att ändra matchtid, välj [Ändra] och sedan [Ändra tider]. Aktuell matchtid visas. Ändra med hjälp av sifferknapparna och tryck sedan Ok.

Ändra rondtid

För att ändra periodtiden, välj [Ny rond/avsluta] och sedan [Sportinställningar]. Tryck på [rondtid] och ange sedan den nya tiden i minuter. En ny match kommer att startas. Den nya tiden kommer att vara kvar till dess att sporten avslutas med [Avsluta match].

Ny rond

För att starta en ny rond, välj [Ny rond/avsluta] och sedan [Ny rond]. Manöverapparaten föreslår en rondsiffra. Tryck [Ok] för att acceptera eller ändra siffran med hjälp av siffertangenterna följt av [Ok].

Starta ny match

För att avsluta och starta en ny match, stoppa först klockan och välj sedan [Ny rond/avsluta] och sedan [Ny match]. Välj [Ja] när frågan "Är du säker" visas. En ny match startas.

Avsluta och gå tillbaka till startskärmen.

För att helt avsluta sporten och gå tillbaka till startskärmen, välj [Ny rond/avsluta] och sedan [Avsluta match]. Välj [Ja] när frågan "Är du säker" visas.



Brottning

Vid uppstart väljs rondtiden. Två alternativ finns: 1,5 minuter och 2 minuter. Välj tid för att starta matchen. Displayen i boxning ser olika ut beroende på om klockan är stoppad och startad, så att vissa funktioner endast visas när klockan är stoppad.

Skärm då spelet är stoppat:



Skärm då spelet är startat:





Tidtagning

Tryck på [Start] för att starta klockan och [Stop] för att stoppa den.

Poängresultat

Lägg till eller ta bort poäng med knapparna [+] och [-] längst ner på skärmen.

Varning

Lägg till eller ta bort varningar med knapparna [Varning +] och [Varning -] längst ner på skärmen. Varningar visas som prickar både på resultattavlan och i manöverapparatens display.

Justera matchtid

För att ändra matchtid, välj [Ändra] och sedan [Ändra tider]. Aktuell matchtid visas. Ändra med hjälp av sifferknapparna och tryck sedan Ok.

Ändra rondtid

För att ändra periodtiden, välj [Ny Period/Avsluta] och sedan [Sportinställningar]. Tryck på [Periodtid] och ange sedan den nya periodtiden i minuter. En ny match kommer att startas. Den nya periodtiden kommer att vara kvar till dess att sporten avslutas med [Avsluta match].

Paustid

Vid slutet av en rond börjar en automatisk pausnedräkning på 30 sekunder. Efter nedräkningen växlar manöverapparatens automatiskt till nästa rond.

Starta ny match

För att avsluta och starta en ny match, stoppa först klockan och välj sedan [Ny Period/avsluta] och sedan [Ny match]. Välj [Ja] när frågan "Är du säker" visas. En ny match startas.

Avsluta och gå tillbaka till startskärmen

För att helt avsluta sporten och gå tillbaka till startskärmen, välj [Ny Period/avsluta] och sedan [Avsluta match]. Välj [Ja] när frågan "Är du säker" visas. Alla tillfälliga inställningar som gjorts samt lagnamn kommer att raderas.

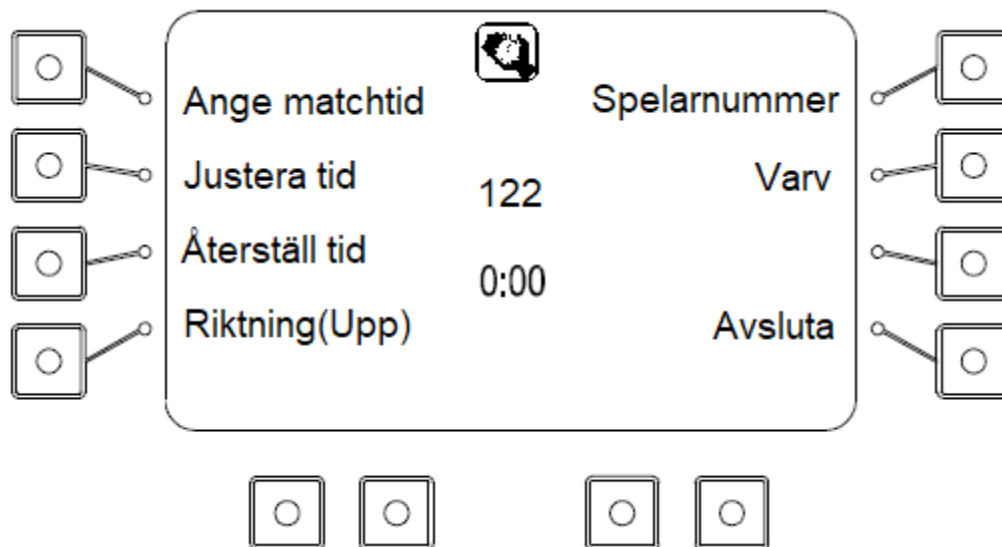


Tidtagning – Standard

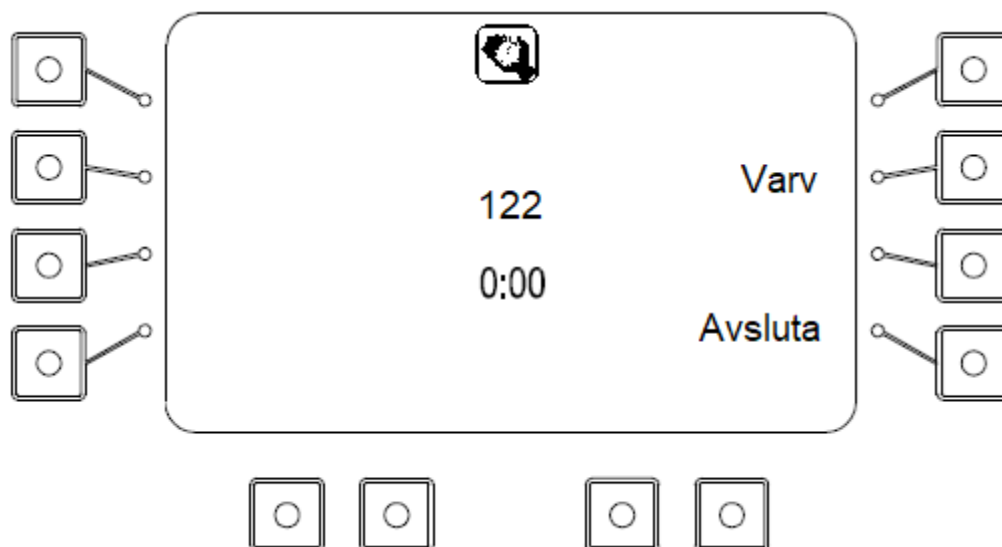
Tidtagning finns i två varianter, ”Standard” och ”Träning”. Detta väljs vid uppstart av sporten.

Skärmen för standard-tidtagning ser olika ut beroende på om matchen är startad eller stoppad.

Skärm då spelet är stoppat:



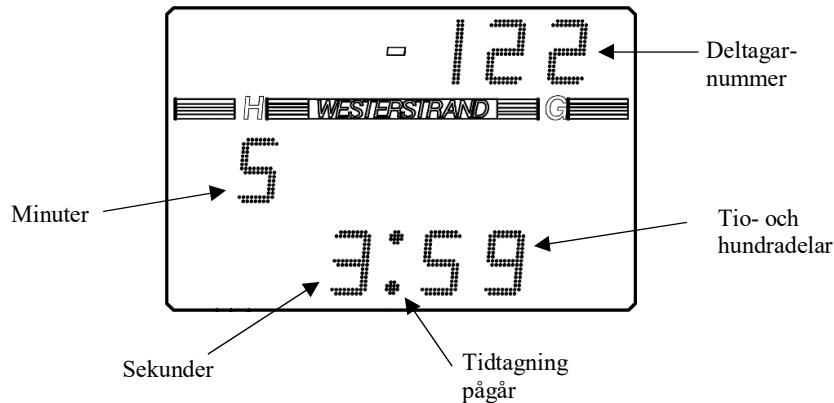
Skärm då spelet är startat:





Tidtagning

Tryck på [Start] för att starta klockan och [Stop] för att stoppa den. Under Standardvarianten räknar klockan upp från 0:00. Tiondelar visas under räkning och hundradelar visas då klockan är stoppad. Då klockan nått inställd matchtid kommer den att stanna automatiskt.



Ange matchtid

För att ställa in längden på matchen, välj [Ange matchtid]. Aktuell matchtid visas. Ändra med hjälp av sifferknapparna och tryck sedan Ok.

Justera tid

För att justera klockan, välj [Justera tid]. Aktuell matchtid visas. Ändra med hjälp av sifferknapparna och tryck sedan Ok.

Återställ tid

Då [Återställ tid] trycks ned kommer klockan antingen att återställas till 0:00 (Vid uppräkning) eller till inställd matchtid (Vid nedräkning)

Räkneriktning

Tryck på [Riktning] för att växla mellan uppräkning och nedräkning av klockan. Den aktuella riktningen står inom parentes.

Spelarnummer

För att ange ett spelarnummer, tryck på [Spelarnummer]. Mata in ett nummer med siffertangenterna och acceptera med [OK]

Varv

När [Varv]-knappen trycks ned fortsätter klockan att räkna, men tiden som visas på tavlan stannar i tre sekunder. Sedan visas räkningen som vanligt.

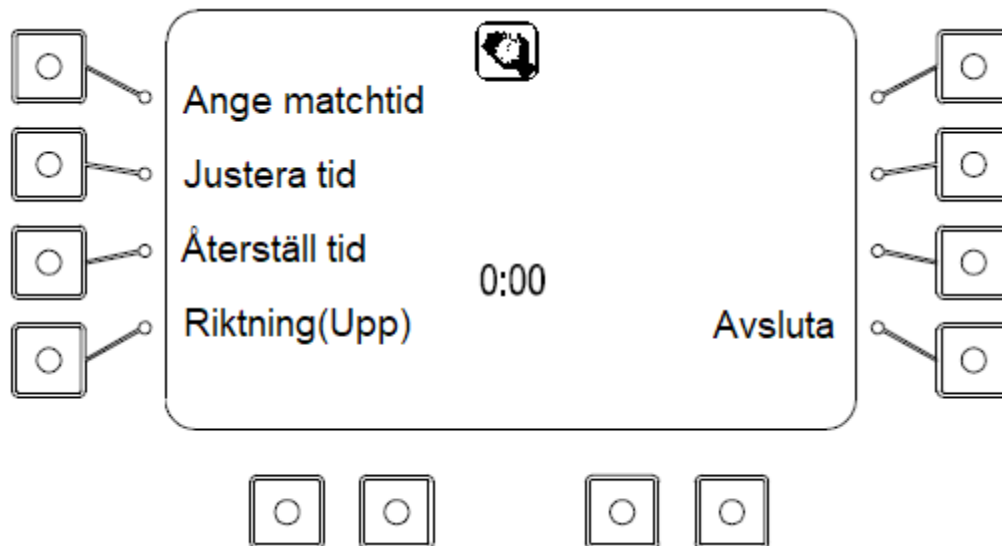


Tidtagning – Träning

Tidtagning finns i två varianter, ”Standard” och ”Träning”. Detta väljs vid uppstart av sporten.

Skärmen för träning ser olika ut beroende på om matchen är startad eller stoppad.

Skärm då spelet är stoppat:



Skärm då spelet är startat:





Tidtagning

Tryck på [Start] för att starta klockan och [Stop] för att stoppa den. Under Träningsvarianten visas ingenting på resultatavlan. Sekunderna räknar upp från 0 till 99 sekunder på skottklockorna och börjar sedan om från noll.

Ange matchtid

För att ändra antalet sekunder som klockan räknar, välj [Ange matchtid]. Ange antalet sekunder (Två siffror) med siffertangenterna och acceptera med [Ok].

Justera tid

För att justera klockan, välj [Justera tid]. Aktuell matchtid visas. Ändra med hjälp av sifferknapparna och tryck sedan Ok.

Återställ tid

Då [Återställ tid] trycks ned kommer klockan antingen att återställas till 0 (Vid uppräknings) eller till inställd matchtid (Vid nedräkning)

Räkneriktning

Tryck på [Riktning] för att växla mellan uppräknings och nedräkning av klockan. Den aktuella riktningen visas inom parentes.