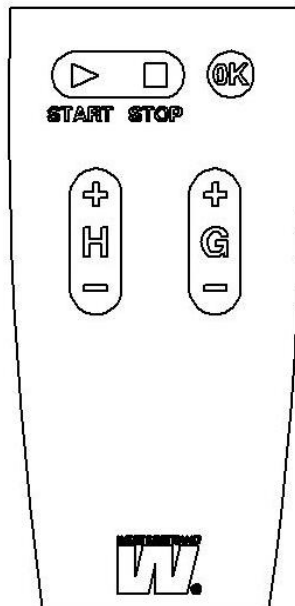




Instruktion Fotboll

för 7-knappars manöverapparat.
LED och elektromekanisk resultattavla



Igångsättning

Slå på strömmen till resultattavlan.

Kontrollera att manöverapparaten har fungerande AA-batterier.

Om realtid är aktiverad så visas nuvarande klock-tid, annars är tavlan svart.

Vid uppstart Tryck [START-LÅNG] tills tavlan visar en ny match.



Tangenter

Vissa tangenter har dubbla funktioner.

Extrafunktionen fås genom att hålla inne tangenten drygt 2 sekunder. Detta anges med LÅNG i tangentnamnet, t.ex. [OK-LÅNG].

| | |
|--------------|---|
| [START] | Start |
| [STOP] | Stop / Avbryt pågående programmering utan att spara |
| [OK] | OK |
| [H+] | Öka hemma resultatet/blinkande värde |
| [H-] | Minska hemma resultatet/blinkande värde |
| [G+], | Öka borta resultatet/blinkande värde |
| [G-] | Minska borta resultatet/blinkande värde |
| [START-LÅNG] | Ny match |
| [STOP-LÅNG] | Avsluta matchen/justera ljusstyrka/realtid |
| [OK-LÅNG] | Korrigera matchtiden |
| [H-LÅNG] | Ändra periodens längd |
| [G+LÅNG] | Ny halvlek |
| [H+LÅNG] | Matchtid 90 |
| [G-LÅNG] | Matchtid 0 |

1. Ny Match [START-LÅNG]

Tryck [START-LÅNG] tills tavlan visar en ny match.

2. Tidtagning

- Tryck [START] eller [STOP].

Om tid återges med enbart minutsiffror, så visas OK snabbt på tavlan.

Automatiskt stopp:

Om Dip5 (se appendix) omkopplare 2 är ON så stannar tiden automatiskt vid periodens slut.

Om signalhorn är anslutet, så ljuder detta 3 sekunder.

3. Mål

- Tangent [H+] eller [G+] ökar resultatet för hemma respektive gästande lag.

- Tangent [H-] eller [G-] minskar resultatet för hemma respektive gästande lag.

Om option 'goal' (se appendix) är aktiverad så ersätts tiden med blinkande text 'GOAL' under några sekunder.

4. Ny period [G+LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangenten [STOP].

- Tryck [G+LÅNG]. Matchtiden sätts till nästa periodtid.



5. Justera matchtid till 90 [H+LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangent [STOP].
- Tryck [H+LÅNG] matchtid 90 visas på tavlan.

6. Justera matchtid till 0 [G-LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangent [STOP].
- Tryck [G-LÅNG] matchtid 0 visas på tavlan.

7. Ändra periodens längd [H-LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangent [STOP].
- Tryck [H-LÅNG]. Nuvarande längd blinkar.
- Ändra minuter med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Ändra sekunder med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- 'UP' eller 'dn' blinkar på tavlan.
- Välj upp- ('UP') eller nedräkning ('dn') med tangenter [H+] och [H-]. Bekräfta med tangent [OK].
- Om nedräkning valts blinkar nu antalet perioder på tavlan. Max fyra perioder kan väljas.
- Ändra antal med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Tryck [START] för att starta matchen.

Observera att inställningarna inte sparas. Nästa gång tavlan startar upp så gäller standardvärdet.

8. Korrigera matchtiden [OK-LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangent [STOP].
- Tryck [OK-LÅNG]. Nuvarande matchtid blinkar.
- Ändra minuter med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Ändra sekunder med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Aktuell period visas.
- Ändra period med tangenter [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Tryck [START] för att fortsätta matchen.

Om Dip 5 nummer 1 är ON, så anges även halvlek.



9. Avsluta match / Justera ljusstyrka / Realtid [STOP-LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangent [STOP].

Om ny match ska spelas:

- Tryck [START-LÅNG] tills en ny match visas på tavlan.

Om INTE fler matcher ska spelas eller om man vill ändra ljusstyrka:

- Tryck [STOP-LÅNG]
- Nu kan ljusstyrka och realtiden ändras (Om tavlan kan visa realtid). Bläddra igenom valmöjligheterna genom att trycka [H+] och [H-] och acceptera med [OK]. Följande val finns:

OF Släck tavlan. Nästa gång tavlan startar är den släckt.

on Visa realtid. Nästa gång tavlan startar visas realtid automatiskt.

SE Ändra realtiden. Välj rätt värde med [H+] och acceptera med [OK].

Om 'SE' valdes så visas nuvarande år blinkande. Ändra året med [H+] och [H-]. Acceptera med [OK]. Fortsätt på samma sätt med månad, dag, timma, minut och sekund.

Efter man ställt in realtids visning blinkar L0 för att ställa in ljusstyrkan:

När L0 ställs in så följer den ljussensorn automatiskt.

L0 Ändra ljusstyrka. L0 är normal värdet. Ändra ljusstyrkan med [H+] och [H-] L1-L9 (L1 är lägst och L9 högst) bekräfta med [OK].



WESTERSTRAND SPORTSYSTEM
SEKTION – MULTISPORT
Fotboll

Dokument: 2860sv16
Författare: MS/CF/MLE
Datum: 2024-04-08
Sida: 5 of 5
Från program ver.

Appendix

Optioner och tavlans utseende väljs med 2 dip-omkopplare på tavlans elektronikkort.

HHH,HH,H Hemma,
MM Minut,
: Kolon, prick.

GGG,GG,G Borta, gäster
SS Sekund

| Dip 8 | Förklaring |
|-----------------------------------|--|
| 8xxx xxxx | Självtest |
| x7xx xxxx | ON: Ljussensor |
| xx65 xxxx -- -5 6- 65 | Tavlans adress. ID=0 (Standard) ID=1 ID=2 ID=3 |
| xxxx ---- | HH GG MM : SS |
| xxxx ---1 | HH GG MM |
| xxxx --2- | H G MM : SS |
| xxxx --21 | H G MM |
| xxxx -3-- | H MM : SS G |
| xxxx -3-1 | HH MM : SS GG |
| xxxx -32- | H MM G |
| xxxx -321 | H G |
| xxxx 4--- | HH GG |
| xxxx 4--1 | HH GG MM : |
| xxxx 4-2- | HHH GGG (HHH och GGG är höger-justerade) |
| xxxx 43-- | HHH GGG MM:SS |
| xxxx 43-1 | GG HH MM : |
| xxxx 432- | HH MM : GG |

| Dip5 | Förklaring |
|--------------------------------------|--|
| - -xxx - 4xxx 5 -xxx 5 4xxx | Halvlekens längd 45 minuter 40 minuter 35 minuter (20 minuter om programvara FB7K-MH används) 30 minuter |
| xx3xx | ON: Visa 'GOAL' blinkande vid mål |
| xxx2x | ON: Automatiskt stopp |
| xxxx1 | OFF: Räkna 0-45, 45-90, ON: Räkna 0-45 båda halvlekarna |

WESTERSTRAND URFABRIK AB

Box 133
545 23 TÖREBODA

Tel. 0506 48000
Fax. 0506 48051

Internet: <http://www.westerstrand.se>
E-mail: info@westerstrand.se